

Numération et Codes

1- Systèmes de numération pondérés

1-1 propriétés générales

Un système de numération de « base B » utilise les caractères « 0 » et les « B-1 » premiers chiffres.

A chaque rang du nombre constitué par une combinaison de ces caractères est attribué un **poinds** de valeur " B^n " pour le rang « n » ;

le chiffre des unités a le rang « 0 » et les rangs sont numérotés de la droite vers la gauche.

Ainsi, la combinaison « a_3, a_2, a_1, a_0 » symbolise le nombre de valeur :

$$N = (B^3 \cdot a_3) + (B^2 \cdot a_2) + (B^1 \cdot a_1) + (B^0 \cdot a_0)$$

Exemple : en base « B=10 », écrire le nombre N=2015, revient à écrire,

$$N = (10^3 \cdot 2) + (10^2 \cdot 0) + (10^1 \cdot 1) + (10^0 \cdot 5)$$

On a faire à un **code pondéré** car les poids sont précis.

Le système que nous utilisons quotidiennement est le « système décimal », le « système binaire » se prête mieux au traitement automatique de l'information.

1-2 Système binaire naturel (B=2)

Il utilise les seuls caractères « 0 » et « 1 » et les poids successifs ont donc pour valeur les puissances de « 2 » ;

	2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
soit	128	64	32	16	8	4	2	1

La conversion d'un nombre binaire en nombre décimal est évidente :

Rang	6	5	4	3	2	1	0	Donc $N = 2^6 + 2^3 + 2^1 + 2^0 = 75$
N	1	0	0	1	0	1	1	

Il est plus commode de lire les nombres successifs en partant de la gauche, et en considérant chaque fois un rang de plus :

10	2	L'avance d'un rang de la partie déjà lue	2
100	4	correspond , pour chaque rang, à une	2x2=4
1001	9	augmentation d'une unité de l'exposant, d'où	4x2 + 1=9
10010	18	le doublement, auquel il convient d'ajouter	9x2=18
100101	37	le poids du dernier chiffre écrit	18x2 + 1=37
1001011	75		37x2 + 1=75

La même méthode, inversée, permet la conversion d'un nombre décimal en nombre binaire :

on effectue des divisions par « 2 » successives et on note les restes des divisions :

	1	2	4	9	18	37	75
restes	1	0	0	1	0	1	1

←

2- Codes

2-1 Notion de codes

Tout système de numération pondéré est un code faisant correspondre un symbole particulier à un nombre. *(un code est comme un dictionnaire)*

Ainsi, le nombre soixante quinze est symbolisé par « 75 » en base 10 et par « 1001011 » en base 2.

Mais rien n'oblige à choisir des codes pondérés ; la représentation de la suite naturelle des entiers peut être faite de façon purement conventionnelle.

Ex : 1, 2, 3, 4

peut s'écrire 17, 32, 45, 9

à condition de connaître la correspondance arbitraire, $1 \Leftrightarrow 17$, $2 \Leftrightarrow 32$,

Cette correspondance arbitraire mais bien définie constitue un code.

il est bien évident qu'un code absolument arbitraire est sans intérêt.

(sauf si on veut préserver un secret !!)

Examinons la suite naturelle des nombres de 3 chiffres, écrits dans le code binaire naturel ;

0	1	2	3	4	5	6	7
000	001	010	011	100	101	110	111

a b c

Nous voyons que la succession de « 1 à 2 (a) » nécessite la modification simultanée de 2 chiffres, de même pour « 5 à 6 (c) », etc.....

Ceci présente en comptage des inconvénients qui apparaîtront plus tard.

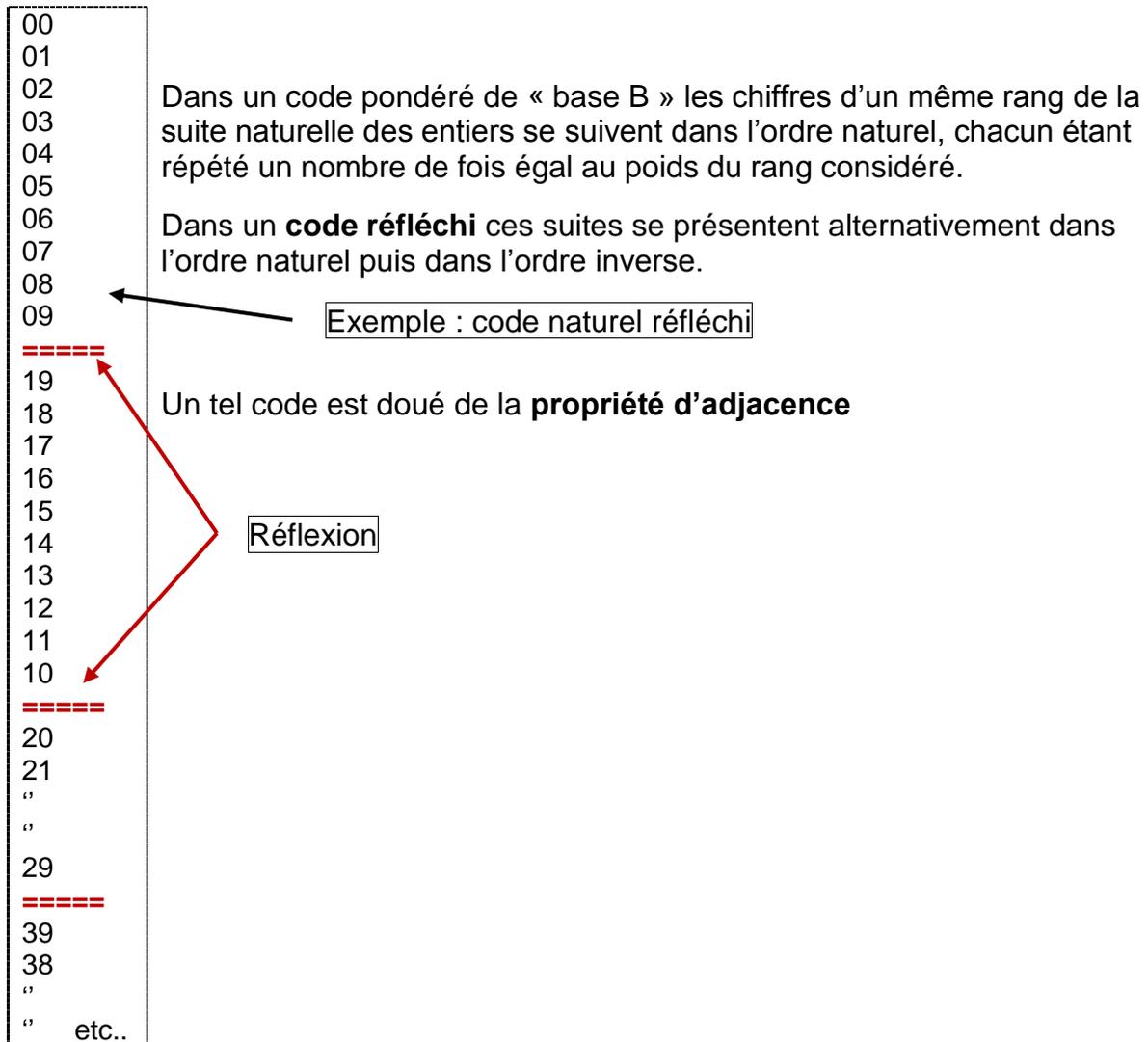
2-2 Propriété d'adjacence

Dans un système binaire, deux combinaisons de chiffres sont adjacentes si elles diffèrent par les chiffres d'un rang unique.

Ex : 1 0 0 1 0 1 1 1 1 0 1 0 1 1

→ un seul caractère modifié.

2-3 Code réfléchi



2-4 Code binaire réfléchi

La méthode de construction indiquée donne le résultat représenté par le « tableau 1 ».

Les lignes verticales épaisses représentant la matérialisation de l'information binaire, une « piste » étant affectée à chaque rang (par exemple : noir → conducteur blanc → isolant).

TABLEAU 1

Nbre décimal	Binaire naturel pondéré	Code binaire réfléchi			
0	0 0 0 0	0	0	0	0
1	0 0 0 1	0	0	0	1
2	0 0 1 0	0	0	1	1
3	0 0 1 1	0	0	1	0
4	0 1 0 0	0	1	1	0
5	0 1 0 1	0	1	1	1
6	0 1 1 0	0	1	0	1
7	0 1 1 1	0	1	0	0
8	1 0 0 0	1	1	0	0
9	1 0 0 1	1	1	0	1
10	1 0 1 0	1	1	1	1
11	1 0 1 1	1	1	1	0
12	1 1 0 0	1	0	1	0
13	1 1 0 1	1	0	1	1
14	1 1 1 0	1	0	0	1
15	1 1 1 1	1	1	1	1

On remarque :

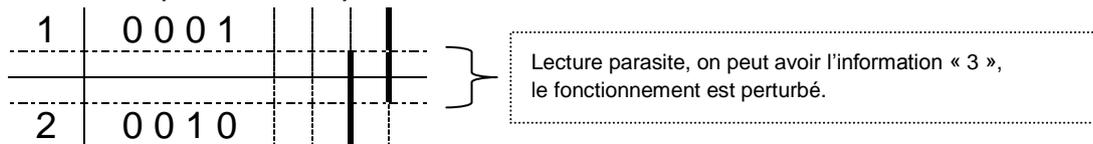
- * que les combinaisons successives sont adjacentes.
- * que deux combinaisons symétriques, à l'intérieur d'une parenthèse, sont également adjacentes. Cette propriété sera essentielle par la suite.
- * la supériorité, en comptage, du **code binaire réfléchi** apparaît clairement sur cette représentation ; il est matériellement impossible d'obtenir un changement simultané de deux informations.

2-5 Les interférences dues au code binaire naturel

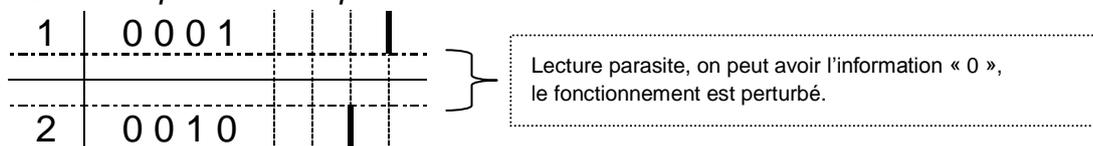
Considérons la transition « 1,2 », par exemple, en **binaire naturel**, et observons les lectures parasites possibles.



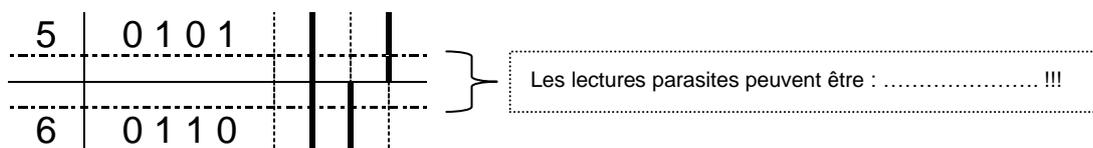
Première perturbation possible



Seconde perturbation possible



=====
Application : considérez la transition « 5,6 » et trouvez les parasites possibles ?



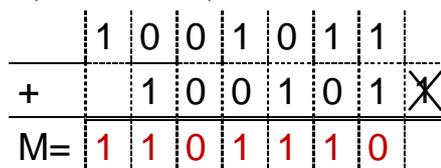
=====
De tels inconvénients ne peuvent se produire dans un code réfléchi, et donc dans le binaire réfléchi.

2-6 Conversions

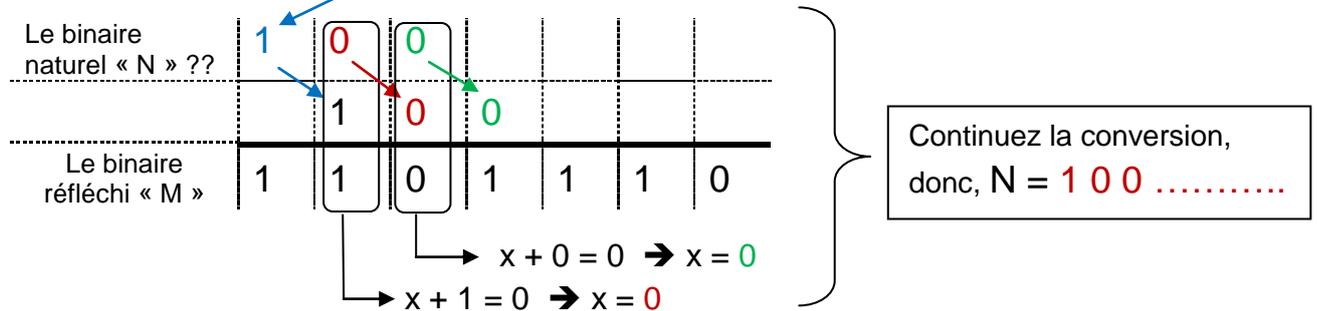
Cas 01 : La conversion d'un nombre « binaire naturel » en « binaire réfléchi » s'opère de la manière suivante :

Faire la somme, sans retenue, du nombre N et de N, décalé d'un rang vers la droite ; **on rejette le premier chiffre sur la droite.**

Exemple : soit, N = 1 0 0 1 0 1 1 (binaire naturel)



Cas 02 : La conversion d'un nombre « binaire réfléchi » en « binaire naturel » s'effectue en procédant dans l'ordre inverse, de proche en proche en partant de la gauche vers la droite ; le premier chiffre à gauche est évidemment « 1 ».



2-7 Exercices d'application

Ecrire les nombres suivants dans les trois codes.

Décimal	Binaire naturel	Binaire réfléchi
38		
114		
	10101010	
	10010011	
		11001100
		11101001

Infos : le doc « Numération_corrigeés.pdf » fournit les solutions aux applications proposées.